

Raphaël WEIS *Étudiant ingénieur informatique*

raphael.weis@outlook.com • +33783129006 • raphaelweis (GitHub) • raphaelweis.com • France

Expérience professionnelle

Orange

ORANGE INNOVATION CAEN

Stagiaire développeur

Juillet 2023 – Décembre 2024

Stagiaire développeur chez Orange Innovation, sur le site de Caen, intégré à un projet d'exploration sur des moyens novateurs de paiement. J'ai participé au développement du serveur (Go) et de l'interface (Flutter) d'une application permettant à des clients d'effectuer des virements instantanés en scannant un QR Code affiché par le marchand. Faisant usage de la nouvelle Directive Européenne sur les Services de Paiement (DSP2), ce projet fait partie d'un mouvement mené par Orange pour s'intégrer dans les démarches innovatives entourant les nouvelles dynamiques de paiement en Europe.

Mercateam

MISSION JUNIOR ENTREPRISE UTT – TÉLÉTRAVAIL

Aide à l'intégration de données client sur le logiciel Mercateam

Février 2023

Traitement et téléchargement de données client en vue de première utilisation du logiciel mercateam.

Renault Trucks

CENTRE DE DISTRIBUTION DE LYON

Stagiaire méthodes logistique

Avril 2022 – Juillet 2022

- Etude ergonomique d'un poste de prélèvement de plaquettes de freins : analyse statistique du problème, cotation ergonomique du poste, étude et proposition de solutions, Collaboration étroite avec les équipes d'opérateurs et de management
- Proposition d'une application de visualisation du stock sous Excel, développée avec VBA.

Empack logistique

CENTRE LOGISTIQUE DE SAINT-PRIEST

Opérateur conditionnement

Juillet 2021 – Août 2021

Conditionnement de pièces de rechange de véhicules industriels avant mise en stock

Éducation

Université de technologie de Troyes (UTT)

TROYES, FRANCE

Diplôme d'ingénieur – Informatique et systèmes d'information

2022 – (2025)

Conception de systèmes d'information, programmation procédurale et orientée objet, programmation de systèmes embarqués, sécurité des systèmes d'information, gestion de projet logiciels de manière agile, conception d'interfaces homme-machine, architectures cloud et virtualisation.

Université Lyon 1 – IUT Gratte-Ciel

VILLEURBANNE, FRANCE

Diplôme Universitaire de Technologie (DUT) – Génie Mécanique et Productique

2020 – 2022

Conception mécanique, dimensionnement des structures, optimisation et gestion de la production, conception et fabrication assistée par ordinateur (CAO, FAO), automatique industrielle, méthodes et logistique, procédés de fabrication industriels, électronique.

Lycée La Martinière Monplaisir

LYON, FRANCE

Baccalauréat – Bac S Sciences de l'ingénieur, spécialité physique-chimie

2020

Compétences

Techniques : Conception et implémentation de logiciels, au sein d'une équipe de développeurs. Je maîtrise correctement les concepts de programmation procédurale et orientée objet. J'ai travaillé de manière significative avec C, Java et Go, et suis particulièrement proficient avec Dart et JavaScript. J'ai travaillé avec les frameworks Flutter, React et React-Native (Frontend) et Gin (Backend). Je possède des compétences basiques en administration de systèmes Linux, et suis familier avec Docker, OpenShift et les GNU CoreUtils. Je maîtrise le contrôle de version avec Git, et ait travaillé de manière extensive avec GitLab et GitHub. Je possède également la certification PSPO1 pour le développement agile avec la méthode SCRUM.

Langues naturels: Français (*Langue natale*), Anglais (*Proficiency professionnelle complète – C1*)

Centre d'Intérêts

Linux et développement open-source. Speedcubing, ou résolution compétitive de puzzles Rubik's Cube (Record personnel : 6.43 secondes). Basketball, Formule 1, course à pied et sport en général.